

**LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH : JURNAL ILMIAH**

Judul Jurnal Ilmiah (Artikel) : Integrating Gamification In a Blended Learning Entrepreneurship Course: Discussing Student Learning and Achievement Motivation

Penulis Jurnal Ilmiah : Nisaul Barokati Seliro Wangi, Punaji Setyosari, Dedi Kuswandi, Wasis D Dwiyojo

Jumlah penulis : 4 orang

Status Pengusul : penulis pertama / penulis ke-2 / penulis korespondensi **

Identitas Jurnal Ilmiah : a. Nama Jurnal : International Journal of Innovation and Learning
b. Nomor ISSN : 1741-8089
c. Vol.,No.,Bulan,Tahun : Vol.30 No.1 Juni 2021
d. Penerbit : Inderscience Online
e. DOI artikel : <https://doi.org/10.1504/IJIL.2021.116574>
f. Alamat web jurnal : <https://www.inderscienceonline.com/doi/abs/10.1504/IJIL.2021.116574>
g. Terindeks di : Scopus Q3

Kategori Publikasi Jurnal Ilmiah : Jurnal Ilmiah Internasional / internasional bereputasi **
 Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi
 Jurnal Ilmiah Nasional/ terindeks di DOAJ, CABI, COPERNICUS***

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah			Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional	Nasional Terakreditasi	Nasional ***	
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
a. Kelengkapan unsur isi artikel (10%)	4			4
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)	12			12
c. Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)	12			12
d. Kelengkapan unsur dan kualitas penerbit (30%)	12			12
Total = (100%)	40			40
Nilai Pengusul				60% x 40 = 24

Catatan Penilaian artikel oleh Reviewer :

1. Tentang kelengkapan dan kesesuaian unsur :

Kelengkapan : Sesuai dengan author instructions.
Kelengkapan unsur : Sesuai dengan template jurnal sehingga ada kesesuaian antara judul dengan ILMIAH

2. Tentang ruang lingkup & kedalaman pembahasan :

Ruang lingkup dan scope Jurnal sesuai dengan bidang ilmu penulis. Artikel membahas mengenai integrasi gamifikasi pada pembelajaran blended mata kuliah kewirausahaan.

3. Kecukupan dan kemutakhiran data serta metodologi :

- Kecukupan dan kemutakhiran : pustaka primer dan mutakhir 5-10 tahun terakhir
- Metodology : terdapat unsur novelty

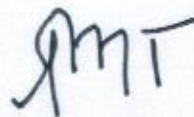
4. Kelengkapan unsur kualitas penerbit :

- Memiliki versi online
- Bukan jurnal predator
- Memiliki konsistensi penulisan.
- ISSN : 1741-8089
- Terindeks di Jurnal Internasional bereputasi Scopus Q3

5. Indikasi plagiasi :

Tidak ada indikasi plagiasi dibuktikan dengan hasil cek plagiasi kurang dari 20%

Malang,
Reviewer



Prof. Dr. Punaji Setyosari, M.Pd., M.Ed
NIP. 195906151986011001
Unit kerja : Universitas Negeri Malang
Jbt. Akademik : Guru Besar
Bidang Ilmu : Teknologi Pendidikan

**LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH : JURNAL ILMIAH**

Judul Jurnal Ilmiah (Artikel) : Integrating Gamification In a Blended Learning Entrepreneurship Course: Discussing Student Learning and Achievement Motivation

Penulis Jurnal Ilmiah : Nisaul Barokati Seliro Wangi, Punaji Setyosari, Dedi Kuswandi, Wasis D Dwiyo

Jumlah penulis : 4 orang

Status Pengusul : penulis pertama / penulis ke-2 / penulis korespondensi **

Identitas Jurnal Ilmiah : a. Nama Jurnal : International Journal of Innovation and Learning
b. Nomor ISSN : 1741-8089
c. Vol.,No.,Bulan,Tahun : Vol.30 No.1 Juni 2021
d. Penerbit : Inderscience Online
e. DOI artikel : <https://doi.org/10.1504/IJIL.2021.116574>
f. Alamat web jurnal : <https://www.inderscienceonline.com/doi/abs/10.1504/IJIL.2021.116574>
g. Terindeks di : Scopus Q3

Kategori Publikasi Jurnal Ilmiah : Jurnal Ilmiah Internasional / internasional bereputasi **
 Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi
 Jurnal Ilmiah Nasional/ terindeks di DOAJ, CABI, COPERNICUS***

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah			Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional	Nasional Terakreditasi	Nasional ***	
	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
a. Kelengkapan unsur isi artikel (10%)	4			4
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)	12			12
c. Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)	12			12
d. Kelengkapan unsur dan kualitas penerbit (30%)	12			12
Total = (100%)	40			40
Nilai Pengusul				60% x 40 = 24

Catatan Penilaian artikel oleh Reviewer :

1. Tentang kelengkapan dan kesesuaian unsur :

kelengkapan : Sesuai dengan author instructions .
kelengkapan unsur : sesuai dengan template jurnal sehingga ada kesesuaian antara judul dengan IJRADC

2. Tentang ruang lingkup & kedalaman pembahasan :

Ruang lingkup dan SCOPE jurnal sesuai dengan bidang ilmu penulis. Artikel membahas mengenai Integrasi gamifikasi pada Pembelajaran blended mata kuliah kewirausahaan.

3. Kecukupan dan kemutakhiran data serta metodologi :

- Kecukupan dan kemutakhiran : pustaka primer dan mutakhir 5-10 tahun terakhir.

- Metodology : terdapat unsur novelty.

4. Kelengkapan unsur kualitas penerbit :

- Memiliki Versi online

- Bukan jurnal preator.

- Memiliki konsistensi penulisan.

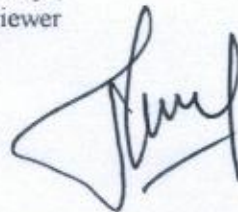
- ISSN : 1741-8089.

- Terdaftar di jurnal Internasional (bereputasi SCOPUS Q3)

5. Indikasi plagiasi :

Tidak ada indikasi plagiasi dibuktikan dengan hasil cek plagiasi kurang dari 20%

Surabaya,
Reviewer



Prof. Dr. Mustaji, M.Pd
NIP. 196410051988121001
Unit kerja : Universitas Negeri Surabaya
Jbt. Akademik : Guru Besar
Bidang Ilmu : Teknologi Pendidikan