

# **PENGARUH FASILITAS DAN LOKASI TERHADAP KEPUTUSAN BERKUNJUNG KE WISATA WADUK GROBOGAN BOJONEGORO**

**Asepta Dwi Cahyoko, Hartono, Saifuddin Zuhri**

**Program Studi Manajemen, Fakultas Ekonomi**

**Universitas Islam Darul 'ulum Lamongan**

e-mail: [Dwiasepta1994@gmail.com](mailto:Dwiasepta1994@gmail.com)

## **ABSTRAK**

Penelitian ini meneliti tentang pengaruh fasilitas dan lokasi terhadap keputusan berkunjung ke wisata waduk Grobogan Bojonegoro, masalah pertama yang diteliti adalah tentang pengaruh fasilitas terhadap berkunjung ke wisata waduk Grobogan Bojonegoro, masalah yang kedua tentang pengaruh lokasi terhadap berkunjung ke wisata waduk Grobogan Bojonegoro dan masalah yang ketiga tentang pengaruh fasilitas dan lokasi terhadap keputusan berkunjung ke wisata waduk Grobogan Bojonegoro. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui sejauh mana pengaruh fasilitas (X1) dan lokasi (X2) terhadap keputusan berkunjung ke wisata waduk Grobogan Bojonegoro. metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode non probability sampling dengan cara sampling eksidental. Sampel yang digunakan dalam penelitian ini 100 wisatawan yang berkunjung di wisata waduk Grobogan. Metode analisis yang digunakan adalah analisis linier berganda. Jenis penelitian ini adalah kuantitatif. Data yang diperoleh adalah data primer hasil dari jawaban responden atas kuesioner yang disebar. Hasil penelitian yang dilakukan menunjukkan bahwa variabel fasilitas (X1) tidak berpengaruh dalam keputusan berkunjung ke wisata waduk Grobogan, dibuktikan dengan uji t dimana  $t_{hitung} < t_{tabel}$  yaitu  $0,384 < 1,661$ , dan nilai probabilitas signifikan lebih besar dari 0,05 yaitu  $0,702 > 0,05$ . Sedangkan variabel lokasi (X2) berpengaruh dalam keputusan berkunjung ke wisata waduk Grobogan Bojonegoro, dibuktikan dengan uji t dimana  $t_{hitung} > t_{tabel}$  yaitu ( $5,999 > 1,661$ ). Sedangkan nilai probabilitas signifikan lebih besar dari 0,05 yaitu  $0,000 > 0,05$ . dan hasil uji simultan variabel fasilitas dan lokasi berpengaruh rendah sebesar 29,4% sedangkan sisanya 70,6% yang dijelaskan oleh variabel yang tidak diteliti terhadap keputusan berkunjung ke wisata waduk Grobogan Bojonegoro.

**Kata Kunci :** Fasilitas, Lokasi, Keputusan Berkunjung

## **ABSTRACT**

This research examines influence of facilities and locations on the decision to visit the Grobogan Bojonegoro reservoir, the first problem studied was the influence of facilities on visiting the Grobogan Bojonegoro reservoir, the second problem was the influence of the location on visiting the Grobogan Bojonegoro reservoir and the third problem about the influence facilities and location of the decision to visit the Grobogan Bojonegoro reservoir. This study aims to determine the extent of the influence of facilities (X1) and location (X2) on the decision to visit the tourism of Grobogan Bojonegoro reservoir. the method used in this study is a non probability sampling method by means of incidental sampling. The sample used in this study was 100 tourists who visited the tour of the Grobogan reservoir. The analytical method used is multiple linear analysis. This type of research is quantitative. The data obtained are primary data from the respondent's answers to the questionnaire distributed. The results of the research show that the facility variable (X1) has no effect on the decision to visit the Grobogan reservoir, as evidenced by the t test where  $t_{count} < t_{table}$  is  $0.384 < 1.661$ , and the probability value is greater than 0.05 which is  $0.702 > 0.05$ . Whereas the location variable (X2) influences the decision to visit the Grobogan Bojonegoro reservoir, as evidenced by the t test where  $t_{count} > t_{table}$  is ( $5.999 > 1.661$ ). While the significant probability value is greater than 0.05, which is  $0.000 > 0.05$ . and the results of simultaneous test facilities and location variables have a low effect of 29.4% while the remaining 70.6% is explained by variables not examined for the decision to visit the Grobogan Bojonegoro reservoir.

Keywords: Facilities, Location, Visiting Decisions