

## ABSTRAK

Fitri Ardiha Nur Kholifah, 2023 “ ANALISIS DAMPAK PENGGUNAAN GADGET TERHADAP PERILAKU DAN MINAT BELAJAR SISWA KELAS IV MI FALAKHIYAH GLAGAH LAMONGAN” Universitas Darul Ulum Lamongan Pembimbing (1) SULHATUL HABIBAH, M. Phil. (2) SAMPIRIL TAURUS TAMAJI, M.Pd. I

**Kata Kunci :** Dampak Penggunaan *Gadget*, Perilaku Dan Minat Belajar

Perkembangan teknologi informasi yang semakin canggih di era sekarang ini, melahirkan jenis informasi dan aplikasi-aplikasi yang ada di dalam *gadget*. Sehingga memberikan banyak kemudahan di masyarakat dalam mengakses informasi dan memudahkan dalam komunikasi. Manfaat dan kecanggihan teknologi tidak lepas dari dampak positif dan negatif. Karena dari latar belakang masalah penelitian ini dilakukan untuk menganalisis dampak positif dan negatif penggunaan *gadget* terhadap perilaku dan minat belajar siswa kelas IV MI Falakhiyah Glagah Lamongan.

Metode penelitian ini adalah penelitian lapangan (*file Reseacrh*) sifat penelitian ini adalah deskriptif, metode pengumpulan data dalam penelitian ini adalah metode wawancara semiterstruktur, observasi nonpartisipan, san metode dokumentasi, kemudian teknik analisis data menggunakan analisis kualitatif.

Dari hasil penelitian, dapat diketahui *gadget* sangat mempengaruhi perilaku dan minat belajar siswa. dampak positif yaitu positif penggunaan *gadget* terhadap perilaku anak yaitu mempermudah anak untuk mencari materi pembelajaran di internet, mempermudah memperoleh komunikasi dan mendapatkan pengetahuan luas bagi anak. Adapun dampak negatif penggunaan *gadget* anak menjadi kurang berinteraksi dengan teman sebaya, dapat mengganggu kesehatan mata, tidur terganggu, *gadget* memiliki fitur yang canggih seperti *game*, video dan lain-lain, fitur tersebut mengganggu perkembangan kesehatan mata, kurangnya tidur bagi anak dan anak cenderung berperilaku kurang baik, suka menirukan hal yang ada di dalam *gadget*.