

## ABSTRAK

Novriyanata, Ramadhan. 2025. *Perancangan E-sports Center Dengan Pendekatan Gaya Arsitektur Dikota Surabaya*. Skripsi, Jurusan Arsitektur, Fakultas Teknik, Universitas Islam Darul Ulum Lamongan, Pembimbing: (I) Ir.Yayuk Sri Rahayu, S.T., M.T (II) Ar.Afin Ulum Azmi, S.T., M.Arch, IAI

**Kata Kunci:** *E-Sports*, Arsitektur Futuristik, Surabaya, Industri kreatif

Perkembangan *E-Sport* sebagai cabang olahraga digital mengalami peningkatan signifikan baik di tingkat global maupun nasional, ditandai dengan semakin besarnya jumlah pemain, turnamen, serta kontribusinya terhadap industri kreatif. Kota Surabaya sebagai salah satu kota metropolitan dengan basis komunitas gamer yang kuat dan ekosistem industri digital yang berkembang pesat memiliki potensi besar dalam mendukung pertumbuhan *E-Sport*, namun hingga saat ini belum tersedia fasilitas khusus yang mampu mewadahi aktivitas secara optimal. Penelitian ini bertujuan untuk merancang *E-Sport Center* di Surabaya dengan pendekatan arsitektur futuristik yang dipilih sebagai representasi kemajuan teknologi, inovasi, dan dinamika industri digital. Metode perancangan menggunakan pendekatan BASIC (*Brief, Analysis, Synthesis, Implementation, Communication*) melalui pengumpulan data primer dan sekunder, studi literatur, studi preseden, serta analisis tapak di kawasan Grand Pakuwon Surabaya dengan luas  $\pm 2700$  m<sup>2</sup>. Konsep desain bangunan didasarkan pada transformasi bentuk stik *PlayStation* sebagai simbol budaya gaming, dipadukan dengan elemen sirkuit *elektronik* untuk menegaskan identitas digital. Massa bangunan terdiri dari tiga masa yang saling berhubungan dengan program ruang utama berupa arena *E-Sport*, studio *live streaming*, ruang komunitas, ruang latihan gamer, café food court, toko *merchandise*, ruang VR/AR, kantor administrasi, serta area *outdoor*. Fasilitas tersebut dirancang untuk mendukung kebutuhan kompetisi, pelatihan, hiburan, hingga interaksi sosial masyarakat. Aspek kenyamanan, sirkulasi, pencahayaan, dan atmosfer ruang diperhatikan agar tercipta pengalaman yang mendukung baik suasana kompetitif maupun rekreatif. Hasil perancangan menunjukkan bahwa penerapan arsitektur futuristik mampu menghadirkan identitas visual yang modern, progresif, dan sesuai dengan karakter dunia *E-Sport* yang dinamis. Kehadiran *E-Sport Center* di Surabaya diharapkan menjadi ikon baru kota, mendorong perkembangan ekosistem *E-Sport* nasional, membuka peluang ekonomi kreatif digital, sekaligus mengubah stigma negatif masyarakat terhadap game melalui representasi arsitektur modern yang profesional dan edukatif.