

**LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH : JURNAL ILMIAH**

Judul Jurnal Ilmiah (Artikel) : Application of Gamification-Based Online Learning on Student Learning Outcomes During the Covid-19 Pandemic

Penulis Jurnal Ilmiah : Nisaul Barokati Seliro Wangi, Novita Eka Chandra, Aditya Zulkarnaen Ali, Lady Lina Aulia, Abdullah Zahid, Megi Widiyah Triutami, Fiqiyah Biroudloh

Jumlah penulis : 7 orang

Status Pengusul : ~~penulis pertama~~ / penulis ke 2/ ~~penulis korespondensi~~ **

Identitas Jurnal Ilmiah : a. Nama Jurnal : International Journal of Research and Review
b. Nomor ISSN : 2349-9788
c. Vol.,No.,Bulan,Tahun : 9, 11, November 2022
d. Penerbit : International Journal of Research and Review
e. DOI artikel : <https://doi.org/10.52403/ijrr.20221172>
f. Alamat web jurnal:
https://www.ijrrjournal.com/IJRR_Vol.9_Issu_e.11_Nov2022/IJRR72.pdf
g. Terindeks di : Copernicus

Kategori Publikasi Jurnal Ilmiah : Jurnal Ilmiah Internasional / ~~internasional bereputasi~~ **
 Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi
 Jurnal Ilmiah Nasional/ terindeks di DOAJ, CABI, COPERNICUS***

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah			Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional <input checked="" type="checkbox"/>	Nasional Terakreditasi <input type="checkbox"/>	Nasional *** <input type="checkbox"/>	
a. Kelengkapan unsur isi artikel (10%)	2			2
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)	6			5
c. Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)	6			6
d. Kelengkapan unsur dan kualitas penerbit (30%)	6			5
Total = (100%)	20			18
Nilai Pengusul				$40\% \times 18 = 7,2$

Catatan Penilaian oleh Reviewer :

1. **Tentang kelengkapan dan kesesuaian unsur :**
sesuai dg template jurnal & ada benang merah antara judul dg
MKA DC

2. **Tentang ruang lingkup & kedalaman pembahasan :**

Ruang lingkup jurnal sesuai dg keilmuan. Membahas tentang
penerapan pembelajaran daring gamifikasi pd hasil belajar
mahasiswa

3. **Kecukupan dan kemutakhiran data serta metodologi :**

Didukung pustaka primer & mutakhir antara 1-5 th terakhir.
Unsur novelty terdapat pd metodologi dimana pembelajaran
daring menggunakan gamifikasi

4. **Kelengkapan unsur kualitas penerbit :**

- memiliki versi online & ISSN
- terindeks ICI
- konsisten dlm tulisan

5. **Indikasi plagiasi :**

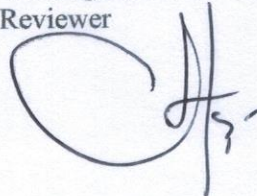
Tdk ada plagiasi krn hasil turnitin 21%.

6. **Kesesuaian bidang ilmu :**

Sesuai dg bidang ilmu penulis, yaitu dg analisis data nya.

Lamongan, 4 Januari 2023

Reviewer



Siti Amiroch, M.Si

NIDN. 0711027302

Unit kerja : Fakultas MIPA Unisda

Jbt. Akademik : Lektor

Bidang Ilmu : Matematika

**LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH : JURNAL ILMIAH**

Judul Jurnal Ilmiah (Artikel) : Application of Gamification-Based Online Learning on Student Learning Outcomes During the Covid-19 Pandemic

Penulis Jurnal Ilmiah : Nisaul Barokati Seliro Wangi, Novita Eka Chandra, Aditya Zulkarnaen Ali, Lady Lina Aulia, Abdullah Zahid, Megi Widiyah Triutami, Fiqiyah Biroudloh

Jumlah penulis : 7 orang

Status Pengusul : ~~penulis pertama~~ / penulis ke 2/ ~~penulis korespondensi~~ **

Identitas Jurnal Ilmiah : a. Nama Jurnal : International Journal of Research and Review
b. Nomor ISSN : 2349-9788
c. Vol.,No.,Bulan,Tahun : 9, 11, November 2022
d. Penerbit : International Journal of Research and Review
e. DOI artikel : <https://doi.org/10.52403/ijrr.20221172>
f. Alamat web jurnal:
https://www.ijrrjournal.com/IJRR_Vol.9_Issu_e.11_Nov2022/IJRR72.pdf
g. Terindeks di : Copernicus

Kategori Publikasi Jurnal Ilmiah : Jurnal Ilmiah Internasional / ~~internasional bereputasi~~ **
 Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi
 Jurnal Ilmiah Nasional/ terindeks di DOAJ, CABI, COPERNICUS***

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah			Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional <input checked="" type="checkbox"/>	Nasional Terakreditasi <input type="checkbox"/>	Nasional *** <input type="checkbox"/>	
a. Kelengkapan unsur isi artikel (10%)	2			2
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)	6			5
c. Kecukupan dan kemutahiran data/informasi dan metodologi (30%)	6			6
d. Kelengkapan unsur dan kualitas penerbit (30%)	6			5
Total = (100%)	20			18
Nilai Pengusul				40% x 18 = 7,2

Catatan Penilaian oleh Reviewer :

1. **Tentang kelengkapan dan kesesuaian unsur :**
Sesuai dg template jurnal . dan ada keterkaitan antara judul dg IMP & DC
2. **Tentang ruang lingkup & kedalaman pembahasan :**
Ruang lingkup jurnal sesuai dg keilmuan . membahas tentang penerapan pembelajaran daring gamifikasi pd hasil belajar mahasiswa
3. **Kecukupan dan kemutakhiran data serta metodologi :**
Didukung pustaka primer & mutakhir 1-5 th terakhir
Usur Novelty terdapat pd metodologi dimana pembelajaran daring menggunakan gamifikasi
4. **Kelengkapan unsur kualitas penerbit :**
 - kelengkapan dalam tulisan
 - terdapat versi online & ISSN
 - terindeks ISI
5. **Indikasi plagiasi :**
Tdk ada plagiasi
hasil turaitin 20
6. **Kesesuaian bidang ilmu :**
Sesuai dg bid Ilmu penerbit , yaitu dg analisis datanya

Lamongan, 4 Januari 2023 .
Reviewer



Luluk Faridah, M.Pd
NIDN. 0714077301
Unit kerja : FKIP Unisda
Jbt. Akademik : Lektor
Bidang Ilmu : Pendidikan Matematika