

**LEMBAR  
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW  
KARYA ILMIAH : JURNAL ILMIAH**

Judul Jurnal Ilmiah (Artikel) : Development of Gamification-Based Online Learning Using Moodle  
 Penulis Jurnal Ilmiah : Nisaul Barokati Seliro Wangi, Novita Eka Chandra, Aditya Zulkarnaen Ali, Lady Lina Aulia, Abdullah Zahid, Megi Widiyah Triutami, Fiqiyah Biroudloh

Jumlah penulis : 7 orang  
 Status Pengusul : ~~penulis pertama~~ / penulis ke 2/ ~~penulis korespondensi~~ \*\*  
 Identitas Jurnal Ilmiah : a. Nama Jurnal : EDUTECH: Journal Of Education And Technology  
 b. Nomor ISSN : 2597-9221  
 c. Vol.,No.,Bulan,Tahun : 5, 3, Maret 2022  
 d. Penerbit : STAI Miftahul Ula Nganjuk  
 e. DOI artikel <https://doi.org/10.29062/edu.v5i3.363>  
 f. Alamat web jurnal: <http://ejournal.ijshs.org/index.php/edu/article/view/363>  
 g. Terindeks di : Sinta 3

Kategori Publikasi Jurnal Ilmiah :  Jurnal Ilmiah Internasional / internasional bereputasi \*\*  
 Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi  
 Jurnal Ilmiah Nasional/ terindeks di DOAJ, CABI, COPERNICUS\*\*\*

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah .....			Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional <input type="checkbox"/>	Nasional Terakreditasi <input checked="" type="checkbox"/>	Nasional *** <input type="checkbox"/>	
a. Kelengkapan unsur isi artikel (10%)		2		2
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)		6		5
c. Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)		6		6
d. Kelengkapan unsur dan kualitas penerbit (30%)		6		6
<b>Total = (100%)</b>		20		19
<b>Nilai Pengusul</b>				40% x 19 = 7,6

Catatan Penilaian oleh Reviewer :

1. **Tentang kelengkapan dan kesesuaian unsur :**

sesuai dg template jurnal & ada benang merah antara judul dg IMRaDC

2. **Tentang ruang lingkup & kedalaman pembahasan :**

Ruang lingkup jurnal sesuai bidang ilmu. Membahas tentang pengembangan pembelajaran daring berbasis gamifikasi dg Moodle

3. **Kecukupan dan kemutakhiran data serta metodologi :**

Didukung pustaka primer & mutakhir antara 5-10 tahun terakhir. Unsur novelty pt metodologi yaitu pada pengembangan moodle dg gamifikasi

4. **Kelengkapan unsur kualitas penerbit :**

- memiliki versi online & ISSN
- terindeks Sinta 3
- Konsisten dlm tulisan

5. **Indikasi plagiasi :**

Tidak ada plagiasi krn hasil turunan 12%

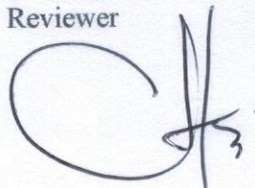
6. **Kesesuaian bidang ilmu :**

Sesuai dg bidang ilmu perulik

4 Januari 2023

Lamongan,.....

Reviewer



Siti Amiroch, M.Si

NIDN. 0711027302

Unit kerja : Fakultas MIPA Unisda

Jbt. Akademik : Lektor

Bidang Ilmu : Matematika

**LEMBAR**  
**HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW**  
**KARYA ILMIAH : JURNAL ILMIAH**

Judul Jurnal Ilmiah (Artikel) : Development of Gamification-Based Online Learning Using Moodle  
 Penulis Jurnal Ilmiah : Nisaul Barokati Seliro Wangi, Novita Eka Chandra, Aditya Zulkarnaen Ali, Lady Lina Aulia, Abdullah Zahid, Megi Widiyah Triutami, Fiqiyah Biroudloh  
 Jumlah penulis : 7 orang  
 Status Pengusul : penulis pertama / penulis ke 2/ penulis korespondensi \*\*  
 Identitas Jurnal Ilmiah : a. Nama Jurnal : EDUTEC: Journal Of Education And Technology  
 b. Nomor ISSN : 2597-9221  
 c. Vol.,No.,Bulan,Tahun : 5, 3, Maret 2022  
 d. Penerbit : STAI Miftahul Ula Nganjuk  
 e. DOI artikel <https://doi.org/10.29062/edu.v5i3.363>  
 f. Alamat web jurnal: <http://ejournal.ijshs.org/index.php/edu/article/view/363>  
 g. Terindeks di : Sinta 3

Kategori Publikasi Jurnal Ilmiah :  Jurnal Ilmiah Internasional / internasional bereputasi \*\*  
 Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi  
 Jurnal Ilmiah Nasional/ terindeks di DOAJ, CABI, COPERNICUS\*\*\*

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah .....			Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional <input type="checkbox"/>	Nasional Terakreditasi <input checked="" type="checkbox"/>	Nasional *** <input type="checkbox"/>	
a. Kelengkapan unsur isi artikel (10%)		2		2
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)		6		6
c. Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)		6		5
d. Kelengkapan unsur dan kualitas penerbit (30%)		6		6
<b>Total = (100%)</b>		20		19
<b>Nilai Pengusul</b>				90% x 19 = 7,6

Catatan Penilaian oleh Reviewer :

1. **Tentang kelengkapan dan kesesuaian unsur :**  
Sesuai dg template jurnal dan ada keterkaitan antara judul & IMRaDC

2. **Tentang ruang lingkup & kedalaman pembahasan :**

Ruang lingkup jurnal sesuai bid ilmu. Membahas pengembangan pembelajaran daring berbasis gamifikasi dg moodle

3. **Kecukupan dan kemutakhiran data serta metodologi :**

Didukung pustaka primer & mutakhir 5-10 R terakhir. Unsur novelty pd metodologi yaitu pengembangan moodle dg gamifikasi

4. **Kelengkapan unsur kualitas penerbit :**

- memiliki versi online & CDSN.
- terindeks scopus 3
- konsisten dalam tulisan

5. **Indikasi plagiasi :**

Tidak ada plagiasi  
hasil runitin 0%.

6. **Kesesuaian bidang ilmu :**

Sesuai dg bid ilmu penulis yaitu matematika.

Lamongan, 4 Januari 2023.  
Reviewer



Luluk Faridah, M.Pd  
NIDN. 0714077301  
Unit kerja : FKIP Unisda  
Jbt. Akademik : Lektor  
Bidang Ilmu : Pendidikan Matematika